

Términos y condiciones

Promoción –Juego Promocional Liga Budweiser

I. Identificación de la marca o producto

Cerveza Budweiser

II. Identificación del incentivo que se ofrece indicando su cantidad y calidad

A partir del diecisiete (17) de noviembre de 2020 hasta el treinta y uno (31) de diciembre de 2020 la marca pondrá a disposición de los consumidores quince mil quinientos (15,500) cupones para redimir en RAPPi en Cerveza Budweiser que se pueden ganar a través de la plataforma Web app LIGA BUDWEISER alojada en www.budweiser.co. El cupón más alto que pueden ganar será de veinticinco mil pesos colombianos (\$25,000 COP), seguido por el cupón de diez mil pesos colombianos (\$10,000 COP) y el finalmente el cupón de cinco mil (\$5,000 COP). El total de números de cupones por descuento está distribuido de la siguiente manera y no son acumulables entre ellos o con otras promociones.

Tipo de cupón	cupón veinticinco mil	cupón diez mil	cupón cinco mil
Valor	\$25,000	\$10,000	\$5,000
Total cupones a entregar	500	7,500	7,500

2. ¿Quién puede participar?

Todas las personas naturales mayores de edad que residan en Colombia, y que cumplan con todos los pasos estipulados en los presentes Términos y Condiciones.

III. Mecánica general de la actividad:

1) **Registro/Creación de Cuenta**, Ingresar a la plataforma Web app de Liga Budweiser alojada en www.budweiser.co

-Una vez en la plataforma el usuario podrá hacer parte de la comunidad Liga Budweiser iniciando sesión, en el caso de ya tener una cuenta, ingresando su correo electrónico y contraseña.

-Si el usuario no se ha registrado previamente, solo podrá a través de la creación de una cuenta nueva.

La información requerida para crear una nueva cuenta es la siguiente:

- Nombre y Apellido
- Correo Electrónico.
- Número de Celular.
- Tipo de Documento de Identidad.
- Número de Identificación.
- Ciudad
- Contraseña y confirmación de contraseña.

- Al diligenciar la información es necesario aceptar la Política de Privacidad y los presentes Términos y Condiciones para completar el registro.

-Una vez finalizado correctamente el registro deberá escoger el botón “Iniciar Sesión Segura”.

2) Serie de Preguntas:

-Después de que la persona cree su cuenta se realizarán una serie de preguntas al usuario para personalizar su experiencia en la plataforma de la Liga Budweiser. Estas preguntas son de selección múltiple y no hay respuesta correcta, el fin de estas preguntas es conocer la personalidad de consumidor.

-Al finalizar de contestar las preguntas el usuario debe seleccionar el botón “Finaliza y encuentra tu equipo”.

3) Mi Perfil

Después de responder las preguntas se le determinara un tipo de perfil de Consumidor. En la sección “Mi perfil” los usuarios pueden encontrar:

1. La posibilidad de editar algunos de los datos ingresados al momento del registro (correo electrónico, número de celular, ciudad y contraseña)
2. Pronósticos acertados: Detalle de los pronósticos acertados en el Juego Promocional Liga Budweiser

4) Mi Equipo/Mis Jugadores

- De acuerdo a sus respuestas se les asignan a los participantes un equipo compuesto por once (11) jugadores (virtuales), todos ellos jugadores actuales de LaLiga Santander o la English Premier League que sean mayores de 25 años y no tengan ninguna restricción de relacionarse a bebidas alcohólicas por puntos de vista personales, políticos o religiosos. El equipo asignado a cada participante siempre va a disponer de un jugador virtual llamado Lionel Messi, el resto de los jugadores es aleatorio.

Reglas para Cambio de Jugadores

Jornada hace referencia a las fechas establecidas de la Liga Budweiser en la tabla 2 del punto 6 en el capítulo IV de los presentes términos y Condiciones

- Cada jornada de la Liga Budweiser en la sección “Mi Equipo”, los consumidores podrán seleccionar entre uno (1) y tres (3) jugadores de su equipo actual para que sean cambiados por otros jugadores de la plataforma web. Este cambio lo podrán hacer haciendo clic en la ficha del jugador y dando click en “Reemplazar Jugador”. El cambio de jugador se hará de manera aleatoria.

- El cambio de los jugadores se puede hacer en el transcurso de la jornada, no necesariamente los tres jugadores al mismo tiempo.

-Cada usuario tiene un máximo de 3 cambios por jornada.

-Si el usuario ya supero una estadística con un jugador, el botón de hacer cambio con ese jugador no se encontrará habilitado.

5) Ficha de Jugador

-Todos los jugadores asignados son mayor de 25 años. Jugadores que no están limitados a relacionarse con una marca de cerveza por temas políticos, religiosos o sociales y actualmente vigentes participando en la English Premier League o LaLiga.

-Cada jugador contiene su ficha de jugador, en la ficha de jugador se encuentra la siguiente información:

- Nombre y/o Apellido del Jugador.
- Posición (Ejemplo: Arquero, Defensor, mediocampista o delantero).
- Una o más estadísticas del jugador (Ejemplo: calificación promedio, goles en la temporada, número de tarjetas obtenidas en la temporada o cantidad de pase goles en la temporada)

6) Participación

En la sección “Mi equipo” El usuario podrá hacer click en el botón “Jugar” (versión “desktop”) o sobre la “flecha” (versión “Mobile”), al hacerlo podrá ver la ficha del jugador. Dentro de la ficha del jugador podrá hacer clic en el botón “jugar” y le aparecerán dos opciones de pronósticos diferentes y el usuario podrá escoger una entre ellas; la que crea que es más probable que se cumpla en el partido. Cada pronóstico a superar estará relacionada a un cupón redimible en Rappi por cerveza Budweiser, los posibles cupones que se puede ganar el participante son los siguientes:

Tabla 1

Tipo de Cupones	cupón veinticinco mil	cupón diez mil	cupón cinco mil
------------------------	--------------------------	----------------	--------------------

Valor de Cupón en Rappi	\$25,000	\$10,000	\$5,000
Total cupones a redimir durante la actividad promocional.	500	7,500	7,500

- Después de elegir el pronóstico al superar del jugador el usuario debe guardar esta opción haciendo clic en el botón “guardar”.

- Los usuarios podrán cambiar su pronóstico en el botón “cambiar pronóstico” que sólo estará habilitado hasta treinta (30) minutos antes de que comience el partido programado escogido por el usuario.

- Cada pronóstico a superar cuenta con un cupón de Rappi de \$10,000 o \$5,000 COP, para redimir en Rappi, en caso de que este sea superado en el partido deseado.

- El cupón de \$25,000 COP será habilitado en partidos especiales y jugadores específicos escogidos por la marca, serán anunciados con mínimo 1 día (24 horas) de anticipación para que el participante pueda programar su estadística si es la deseada.

- Cada usuario tiene la oportunidad de seleccionar en total dos (2) pronósticos por semana entre dos (2) de los once (11) jugadores de su equipo.

- Los pronósticos estarán atados a goles, asistencias, número de tarjetas recibidas (roja o amarilla), duelos defensivos ganados, atajadas y valla invicta.

- El usuario puede escoger distintos pronósticos de los diferentes jugadores de su equipo. Esos dos pronósticos se dividirán entre uno que ofrezca como premio \$10,000 y uno que ofrezca como premio \$5,000 COP como máximo. El usuario solo podrá hacer un pronóstico atado a un premio alto y un pronóstico atado a un premio bajo por jornada. Es decir un jugador no puede seleccionar dos pronósticos altos de \$10,000 COP por jornada. El premio de \$25,000 COP será ofrecido en partidos especiales escogidos por la marca y previamente anunciados. Cabe resaltar que estos valores corresponden a códigos de Rappi únicamente redimibles en cerveza Budweiser.

- El usuario no podrá escoger dos pronósticos de un mismo jugador durante una misma jornada.

- Si ya el usuario supero el máximo de (2) pronósticos a seleccionar con su equipo en esa jornada, la plataforma no le permitirá seguir escogiendo entre los otros jugadores. La siguiente jornada se le habilitara de nuevo la opción de seleccionar los dos (2) nuevos pronósticos a escoger.

- El límite de cupones establecidos por jordana Liga Budweiser se encuentra en la tabla 2 del punto 6 en el capítulo IV de los presentes términos y Condiciones.

Budweiser y Bavaria & CIA S.C.A. no se hacen responsables por cualquier acontecimiento fuera de lo planeado por las ligas como cancelación o aplazamientos de partidos, lesión o expulsión de un jugador, ausencia del jugador en el campo de juego o cualquier otro factor que altere la posibilidad de ganar de los usuarios. En este caso el usuario perderá la oportunidad de ganar con el jugador implicado en estos acontecimientos durante esa jornada y podrá participar nuevamente la siguiente jornada.

Definiciones:

1.- Jornada hace referencia a las fechas establecidas de la Liga Budweiser en la tabla 2 del punto 6 en el capítulo IV de los presentes términos y Condiciones. Abarca las fechas de los partidos de la English Premier League y LaLiga dentro del periodo establecido.

Nota: La cantidad de cupones habilitados para redimir por cada jornada, entre todos los usuarios participantes, se determinarán de la siguiente manera:

Tabla 2

Jornada de la Liga Budweiser	Fechas que abarca	Fecha de Vigencia Cupones	Aciertos por cupones de \$25mil	Aciertos por cupones de \$10mil	Aciertos por cupones de \$5mil
Jornada 1	Veinte (20) al veintiséis (26) de Noviembre del 2020.	Veintiséis (26) de Noviembre del 2021 hasta las (11:59 p.m.).	Cupones para Jugadores/Partidos especiales establecido por la Marca y previamente comunicado al participante.	1250	1250
Jornada 2	Veintisiete (27) al tres (3) de Diciembre del 2020.	Tres (3) de Diciembre del 2021 hasta las (11:59 p.m.).	Cupones para Jugadores/Partidos especiales establecido por la Marca y previamente comunicado al participante.	1250 + el número de cupones no entregados en la jornada 1	1250 + el número de cupones no entregados en la jornada 1
Jornada 3	Cuatro (4) al diez (10) de Diciembre del 2020.	Diez (10) de Diciembre del 2021 hasta las (11:59 p.m.).	Cupones para Jugadores/Partidos especiales establecido por la Marca y previamente comunicado al participante.	1250 + el número de cupones no entregados entre las jornadas 1 a 2	1250 + el número de cupones no entregados entre las jornadas 1 a 2
Jornada 4	Once (11) al diecisiete (17) de Diciembre del 2020.	Diecisiete (17) de Diciembre del 2021 hasta las (11:59 p.m.).	Cupones para Jugadores/Partidos especiales establecido por la Marca y previamente comunicado al participante.	1250 + el número de cupones no entregados entre las jornadas 1 a 3	1250 + el número de cupones no entregados entre las jornadas 1 a 3
Jornada 5	Dieciocho (18) al veinticuatro (24) de Diciembre del 2020.	Veinticuatro (24) de Diciembre del 2021 hasta las (11:59 p.m.).	Cupones para Jugadores/Partidos especiales establecido por la Marca y previamente	1250 + el número de cupones no entregados entre las jornadas 1 a 4	1250 + el número de cupones no entregados entre las jornadas 1 a 4

			comunicado al participante.		
Jornada 6	Veinticinco (25) al treintaiuno (31) de Diciembre del 2020.	Treintaiuno (31) de Diciembre del 2021 hasta las (11:59 p.m.).	Cupones para Jugadores/Partidos especiales establecido por la Marca y previamente comunicado al participante.	1250 + el número de cupones no entregados entre las jornadas 1 a 5	1250 + el número de cupones no entregados entre las jornadas 1 a 5

7) Premio Cupones Liga Budweiser y notificación

- Si el jugador efectivamente igualó o superó el pronóstico escogido por el usuario en el partido determinado es considerado FINALISTA, al finalizar el partido se le notificara al usuario que acertó su pronóstico a través de un mensaje SMS y/o con un correo electrónico que le indicará cómo encontrar su premio.

- Para reclamar el cupón el FINALISTA debe ser el más ágil al momento de realizar el siguiente proceso: iniciar sesión en su cuenta de la Liga Budweiser en www.budweiser.co donde le aparecerá un “pop up” en el que deberá dar clic en el botón "Redimir mi Cupón" del perfil para obtener el cupón con crédito para redimir en Cerveza Budweiser mediante la plataforma de RAPPI. Al momento de recibir el cupón por parte de la plataforma el participante se convierte en ganador.

- Si ya se asignaron todos los cupones de la jornada no se encontrará habilitada la opción de "Redimir mi Cupón" y el usuario podrá participar en la siguiente jornada para intentar ganar nuevamente,

- La vigencia de los cupones de cada jornada está establecida en la Tabla 2, columna 3 “Fecha de Vigencia Cupones”, del punto 6 en el capítulo IV de los presentes términos y Condiciones.

8) Redención de Cupones en Rappi

Para redimir este cupón de descuento Rappi único, el consumidor deberá seguir los siguientes pasos en Rappi:

- Ingresar a la APP Rappi, en caso de no tenerla instalada, deberá proceder a hacerlo.
- En el home principal del App, en la parte superior derecha deberá presionar el botón de cupones o “promotion code” deberá ingresar el cupón obtenido en la Liga Budweiser.
- Dar clic en validar
- El cupón queda cargado para que el consumidor utilice los \$5.000, \$10.000 o \$25.000 únicamente en productos Cerveza Budweiser

*En funcionamiento del cupón en Rappi depende de la aplicación Rappi

El domicilio de la Cerveza Budweiser corre por cuenta de cada usuario; el único beneficio que provee Budweiser es un cupón para redimir Budweiser en Rappi Colombia. Los cupones son válidos para una única compra y están sujetos a la cobertura de Rappi Colombia.

IV. Selección de ganadores y notificación

El día 12 de noviembre del 2020 se realizará un pre-sorteo con la presencia del representante legal de BAVARIA & CIA S.C.A. Gobierno para asegurar que la plataforma esté funcionando de acuerdo con la mecánica establecida en los presentes términos y condiciones.

Desde el 19 de noviembre hasta el 31 de diciembre del 2020, serán nominados FINALISTAS todas las personas que acierten el pronóstico que escogieron en el partido programado. La selección de FINALISTAS se hará por medio de azar o suerte puesto que los usuarios están prediciendo si el jugador va a acertar la estadística.

Si el jugador efectivamente igualó o superó el pronóstico escogido por el usuario en el partido determinado, al finalizar el partido se le notificara al usuario que es FINALISTA ya que acertó su pronóstico a través de un mensaje SMS y/o con un correo electrónico que le indicará cómo encontrar su premio.

Para el FINALISTA obtener el premio, en este caso el cupón, debe iniciar sesión en su cuenta de la Liga Budweiser en www.budweiser.co donde le aparecerá un “pop up” en el que deberá dar clic en el botón "Redimir mi Cupón" del perfil para obtener el cupón con crédito, y así redimir en Cerveza Budweiser mediante la plataforma de Rappi. Desde el momento en que el FINALISTA da clic en el botón "Redimir mi Cupón" y obtiene un cupón de Rappi se convierte en ganador por medio de su habilidad y destreza, en este caso, por la velocidad con la cual realiza la redención del cupón.

Este cupón es únicamente válido para redimir en Rappi en productos Budweiser. La vigencia de los cupones de cada jornada está establecida en la Tabla 2, columna 3 “Fecha de Vigencia Cupones”, del punto 6 en el capítulo IV de los presentes términos y Condiciones. Los códigos son válidos para una única compra, en caso de saldo faltante debe ser asumido por el posible ganador y en caso de saldo restante se pierde, en ambos casos el participante debe asumir el costo del envío y propina. Una vez se acabe la vigencia del cupón esto no será válido. Podrá resultar ganador una misma persona hasta 2 veces en una misma semana como máximo. Los cupones están sujetos a las fechas de vigencia de la actividad, disponibilidad de cobertura por Rappi o hasta agotar existencias.

- Si ya se asignaron todos los cupones de la jornada no se encontrará habilitada la opción de "Redimir" y el FINALISTA podrá participar en la siguiente jornada para intentar ganar nuevamente,
- La vigencia de los cupones de cada jornada está establecida en la Tabla 2, columna 3 “Fecha de Vigencia Cupones”, del punto 6 en el capítulo IV de los presentes términos y Condiciones.

V. Entrega de Premios

Desde el 17 de noviembre de 2020 hasta el 31 de Diciembre de 2020 los cupones son entregados inmediatamente a los usuarios después del partido de LaLiga o English Premier League que ellos mismos programaron, si efectivamente el jugador cumple con el pronóstico elegido por el usuario, se le notificará al participante / finalista a través de un correo electrónico. Para redimir su cupón el finalista debe iniciar sesión en su cuenta en www.budweiser.co y dar clic en el botón “redimir cupón” que aparezca en su perfil. En el momento que el finalista redime el cupón se convierte en uno de los ganadores de Liga Budweiser y podrá disfrutar del cupón Rappi en productos Budweiser. De esta manera cabe aclarar que el ganador es escogido mediante su agilidad y rapidez para redimir el cupón. Si ya se superó el límite de cupones a entregar esa jornada ya no estará la opción "redimir cupón" al

ingresar a su perfil." La vigencia de los cupones de cada jornada está establecida en la Tabla 2, columna 3 "Fecha de Vigencia Cupones", del punto 6 en el capítulo IV de los presentes términos y Condiciones.

Budweiser no se hace responsable de cualquier falla técnica o impedimento que tenga el usuario que pueda afectar la llegada de las comunicaciones que anuncian al ganador su premio.

Si al finalizar la actividad no se han reclamado la totalidad de los cupones para redimir de Rappi en producto Budweiser la marca extenderá la vigencia de la actividad el cual se informará previamente.

VI. Vigencia de la Actividad

Actividad válida del diecisiete (17) de Noviembre al treinta y uno (31) de diciembre de 2020.

VII. Causales de exclusión:

Al aceptar estos términos y condiciones, el participante declara de manera expresa que su participación en la actividad será de buena fe, que aprueba el uso de sus mensajes y su nombre por parte de BAVARIA & CIA S.C.A. en cualquier comunicación que se realice antes, durante y después de la actividad en mención.

Los participantes deberán abstenerse de realizar cualquiera de las acciones descritas a continuación:

- Realizar cualquier práctica abusiva, restrictiva, de acoso o amenaza en contra de los demás participantes o terceros.
- Publicar, transmitir, facilitar la publicación o transmisión de contenidos obscenos, pornográficos, difamatorios, abusivos, ofensivos, profanos o que en forma alguna viole derechos de terceros.
- Publicar, transmitir, facilitar la publicación o transmisión de palabras soeces, groseras o que puedan difamar o agredir otras poblaciones de nuestro país o sus gentes.
- Publicar, transmitir, facilitar la publicación o transmisión de contenidos que involucren menores de edad.
- Utilizar la actividad o la plataforma empleada con fines ilegales.
- Utilizar la actividad o la plataforma empleada para la obtención de datos o información de terceros.
- Crear o enviar correo electrónico no deseado (spam) o cualquier URL a otros participantes o usuarios de las redes sociales Twitter o Facebook.
- Interferir o intentar interferir con el funcionamiento adecuado del sitio de la actividad.
- Violar leyes de cualquier jurisdicción.
- Utilizar medios automatizados diferentes a los normalmente utilizados y ya autorizados, para acceder al sitio de la actividad con el fin de defraudar la misma, obtener ventaja sobre otros participantes o cualquier otro fin no legítimo.
- Interferir o intentar interferir con el funcionamiento adecuado del sitio de la actividad.

Serán excluidos de la participación en la actividad aquellos participantes que realicen cualquiera de las actividades no permitidas y enunciadas anteriormente, o cuando existan reclamaciones de terceros por violación de derechos de autor o propiedad intelectual al respecto de las publicaciones realizadas por el participante.

VIII. Condiciones y Restricciones Generales

- Válido únicamente para mayores de edad, residentes en el territorio de la República de Colombia.
- Esta actividad corresponde por un juego promocional el cual no se cobra por participar.
- Si el Operador tuviera que suspender los juegos y servicios como consecuencia de errores, demoras, mal funcionamiento y otras circunstancias técnicas que imposibiliten el buen uso de la Página Web, el Participante no podrá obtener ningún tipo de compensación. En tales casos, el Operador no asumirá ningún tipo de responsabilidad por cualquier eventual perjuicio que se le hubiese podido ocasionar al Participante.
- El Operador podrá modificar la estructura y formato de la Página Web, así como realizar tareas de mantenimiento y mejora de la misma para ofrecer un mejor servicio a los Participantes. En la medida de lo posible, el Operador informará al Participante con carácter previo de dichas tareas de mantenimiento. No obstante, lo anterior, el Operador podrá suspender temporalmente los juegos o servicios sin tener que compensar de ninguna forma al participante.
- El Operador no garantiza la disponibilidad y continuidad de la Página Web, reservándose la posibilidad de interrumpir o suspender, sin previo aviso, la oferta de la actividad. El Operador no se hará responsable de los daños y perjuicios sufridos por el Participante como consecuencia del uso de los juegos y servicios, o que se deriven de fallos técnicos que provoquen interrupciones o demoras. En ningún caso, el Participante podrá exigir responsabilidad al Operador en supuestos de fallos de la conexión a Internet, incompatibilidad del equipo del Participante con el software de juego facilitado en la Página Web, virus informáticos distribuidos por terceros que afecten al funcionamiento de los juegos o servicios, problemas de seguridad o técnicos derivados de un mal uso del software suministrado o de las claves de acceso del Participante, retrasos en el suministro de los juegos, o imposibilidad de utilización de los juegos o servicios.
- Asimismo, no responderá de las anomalías que tengan como origen una actuación dolosa o culposa del Participante y/o que se deriven por causas de Fuerza Mayor o Caso Fortuito. En ningún caso, el Operador asumirá responsabilidad alguna derivada de daños directos o indirectos, ni por daño emergente ni lucro cesante. Tampoco se hará responsable por cualquier fallo en la información provista por www.api-football.com de la cual se alimentará la plataforma para dar los resultados obtenidos por los jugadores partido a partido.
- A la hora de determinar los resultados, Liga Budweiser hará todo lo posible para atenerse a la información obtenida de primera mano (durante o exactamente después del evento), a través de www.api-football.com.
- Todas las ofertas de superar pronósticos relacionadas con partidos/eventos que no tengan lugar o cuyos resultados se deban a la no comparecencia del contrincante se declararán nulas.
- Todas las ofertas de superar pronósticos relacionadas con jugadores que no participen en la fecha del partido, se lesionen, saquen tarjeta o no jueguen por más de 45 minutos en la cancha se declararán nulas.
- En el caso de que se suspenda un evento, todas las ofertas de superar estadísticas que se hayan decidido antes de la suspensión y posiblemente no puedan modificarse independientemente de los eventos futuros se establecerán según el resultado decidido. Si no se continúa el evento abandonado en menos de 12 horas antes de su hora de inicio, todas las ofertas pendientes relacionadas con el evento se considerarán nulas.

- Cualquier evento que no inicie en menos de 12 horas desde el tiempo de inicio establecido por la asociación que lo rige será declarado nulo. Esto incluye casos como partidos que se han pospuesto debido al mal tiempo, incidentes en la grada o escenarios similares.
- En el caso de que un participante sea descalificado o no se le permita participar en ese partido la estadística para superar se declarara nula.
- No pueden participar y no son elegibles como ganadores los empleados directos de BAVARIA & CIA S.C.A./ABInBev y de sus sociedades filiales en Colombia, la Fundación Bavaria y los empleados contratados a través de outsourcing para estas mismas compañías o entidades, y en ambos casos, sus cónyuges o compañeras(os) permanentes, sus familiares directos hasta el cuarto grado de consanguinidad, segundo grado de afinidad y único civil.
- Se descalificará a cualquier usuario que muestre un comportamiento inusual o tramposo, o que se demuestre que está utilizando varios perfiles para beneficiarse de la actividad promocional. Cualquier tipo de trampa o hackeo será denunciado ante las autoridades competentes.
- BAVARIA & CIA S.C.A. podrá descalificar a cualquier participante de manera unilateral y sin necesidad de justificar su decisión, cuando considere que aquel ha incumplido la mecánica de participación o que ha alterado y/o falsificado en forma alguna los materiales que hacen parte de la actividad.
- El premio será entregado únicamente al ganador o a quien éste transfiera el premio, previa verificación del cumplimiento de la mecánica de la activación.
- Los premios no son canjeables total o parcialmente por dinero en efectivo, sin excepciones.
- Las fechas y horarios acordados para la entrega del premio no podrán ser modificados posteriormente por el ganador: De hacerlo, éste deberá asumir los costos adicionales en que incurra la sociedad BAVARIA & CIA S.C.A. por estos hechos.
- BAVARIA & CIA S.C.A. no se hace responsable por la integridad física o por la propiedad de los participantes o de los ganadores, cuando éstas resulten afectadas con ocasión de la participación en el concurso o en relación con cualquier evento derivado del disfrute de los premios aquí otorgados. Los concursantes reconocen y aceptan lo anterior y, por tanto, liberan a BAVARIA & CIA S.C.A. de cualquier reclamación judicial o extrajudicial que pudiere derivarse de tales hechos.

IX. Protección de Datos Personales

- El participante declara que la información suministrada por él, y por sus referidos, incluyendo la relacionada con sus datos personales, es cierta, fidedigna y actualizada.
- El participante declara y acepta el tratamiento y el uso de sus datos por parte de BAVARIA & CIA S.C.A. conforme a las finalidades descritas en la política de tratamiento de datos personales que rige la presente actividad.
- En virtud de lo estipulado en la Ley 1581 de 2012, si el usuario desea darse de baja de esta plataforma, solicitar alguna modificación, corrección, actualización o supresión de todos los datos personales que nos ha proporcionado, dejar de recibir información comercial, así como contactarse con nosotros por cualquier otra causa, puede enviar un correo protecciondedatos@ab-inbev.com.

X. Autorización de registro, fijación y uso de imagen

- El participante declara que conoce a BAVARIA & CIA S.C.A., sus marcas y que los productos que fabrica y/o distribuye son bebidas a base de malta, en especial cervezas.
- El participante autoriza de manera gratuita e irrevocable a BAVARIA & CIA S.C.A. para que, de forma directa o por intermedio de terceros, registre y fije en medios sonoros, fotográficos y/o audiovisuales aspectos de su imagen, como la representación gráfica de su cara, cuerpo, silueta o cualquier otro tipo de forma o aspecto, que le identifique bajo cualquier medio conocido o por conocer, así como su voz, buen nombre, acreditación, fama, reconocimiento y demás características asociadas al momento de la entrega del premio.
- El participante autoriza para que BAVARIA & CIA S.C.A. posteriormente difunda las imágenes fotográficas y/o audiovisuales tomadas o grabadas al momento de la entrega del premio y en las que aparezca su imagen, a través de las redes sociales, tales como Facebook, Twitter e Instagram, entre otras.
- Tomando en cuenta que la difusión de las imágenes fotográficas y/o audiovisuales tomadas o grabadas al momento de la entrega del premio se realizará a través de internet, la autorización otorgada en este documento tiene efectos de manera ilimitada en el territorio nacional colombiano y en el mundo.
- BAVARIA & CIA S.C.A. podrá utilizar el material fotográfico y/o audiovisual tomado o grabado al momento de la entrega del premio y en el que aparezca la imagen del participante, por el término de dos (2) años desde la toma de las imágenes. No obstante lo anterior, BAVARIA & CIA S.C.A. no se hace responsable de contenidos que queden en redes sociales y/o material impreso que no esté bajo el control de BAVARIA & CIA S.C.A.
- El participante renuncia expresamente a exigir cualquier tipo de compensación a BAVARIA & CIA S.C.A., sus vinculadas o subsidiarias, por el uso que realicen del material fotográfico y/o audiovisual tomado o grabado al momento de la entrega del premio, siempre y cuando dicho uso se sujete a las condiciones acordadas en este documento.
- El participante entiende y acepta que, en caso de resultar ganador de cualquier premio de la Juego **Promocional Liga Budweiser** como requisito indispensable para recibir el mismo, deberá suscribir el documento de **AUTORIZACIÓN DE REGISTRO, FIJACIÓN Y USO DE IMAGEN**.